Le variabili sono gli oggetti che contengono i dati elaborati dal programma. Il modo più comune per modificare il valore di una variabile è mediante un’istruzione di assegnazione.

VARIABILE SEMPLICE (=) VARIABILE COMPOSTA (+=…)

Quello delle variabili non definite è un problema comune della programmazione, per questo motivo C# dà al programmatore la possibilità di specificare il valore iniziale di una variabile già durante la sua dichiarazione.

C# offre la possibilità di associare un identificatore a una costante letterale per facilitare la leggibilità del programma; tale identificatore assume il nome di costante simbolica.

Un’espressione è rappresentata da: una combinazione di uno o più valori (variabili e/o costanti e/o altre espressioni) e di zero o più operatori che operano con essi. Un’espressione denota un valore, il quale appartiene ad un determinato tipo, chiamato tipo dell’espressione.

Un array rappresenta una collezione:

1) di dati omogenei, e cioè tutti dello stesso tipo;

2) statica: dopo che è stata creata, e cioè allocata in memoria, non è più possibile aggiungere o togliere elementi

3) che consente l’accesso ai singoli valori della collezione attraverso degli indici di tipo int.